

# TEXAS INSTRUMENTS

Giochi con Intelligenza

# C

rescere è divertente  
...con i giochi  
educativi  
Texas Instruments!

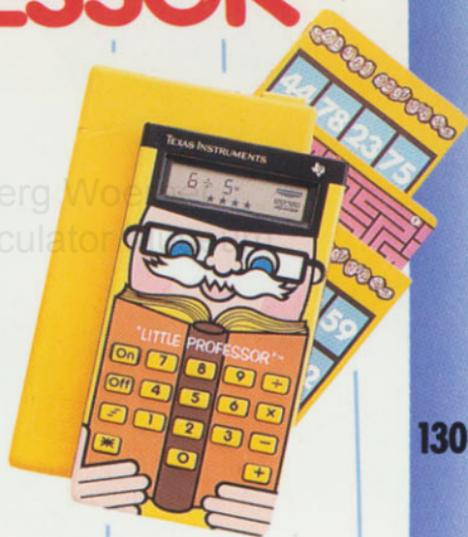


cm

## LITTLE PROFESSOR<sup>®</sup>

6-11

Addiziona, sottrai,  
moltiplica e dividi  
con oltre 50.000 problemi  
e 4 livelli di difficoltà.  
Il visore LCD ti mostra  
il livello di difficoltà scelto,  
il punteggio raggiunto  
e se hai risposto  
giusto o sbagliato.



135

130

## Grillo Parlante

### Più



6-11

**NOVITÀ!**

Grillo Parlante, il gioco parlante che ha riscosso in Europa il maggior successo, ha un nuovo amico più potente Grillo Parlante Più. Include 11 attività interessantissime e un vocabolario più esteso formato da 200 parole pronunciate e più di 400 non pronunciate.

Altre caratteristiche particolari sono i tasti con le lettere accentate, il tasto maiuscole ed il visore migliorato. È programmabile per poter memorizzare una propria lista di parole.

**Modulo di espansione**

Più giochi, attività e vocaboli da imparare ed utilizzare. Ci sono 200 parole in più da apprendere.



125

5-10

# GRILLO PARLANTE

Ascolti una parola, la scrivi e la vedi sul visore. Il Grillo ti dirà se l'hai scritta correttamente. 156 parole e una serie di giochi e attività.

## Moduli di espansione

6-11 anni

Trasformano il Grillo in un insegnante di lingue straniere.

- In Inglese: 3 Moduli.

- In Francese: 5 Moduli.



5-9

# Professor 1.2.3

Una calcolatrice e un gioco matematico. Addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni diventano divertenti e puoi misurare la tua abilità grazie al punteggio che Professor 123 registra. Oltre 50.000 problemi matematici con 3 livelli di difficoltà per giocare a lungo.



4-8

# Professor Time

Un gioco per imparare a leggere l'ora, un orologio e una sveglia tutto in uno! Impari a leggere l'ora e a capire i concetti legati al tempo.



# La Lettura Magica

4-7

Il primo libro-computer parlante per insegnarti a leggere. I 7 libri in dotazione contengono 76 giochi che ti divertono mentre impari a leggere.

## Modulo Addizionale 5-7 anni

Il modulo di espansione comprende 5 nuovi libri per consentirti di progredire nella lettura.



3-6



## NOVITÀ!

Aiuta il bambino a scoprire il magico mondo delle lettere e delle parole.

20 attività differenti, con effetti sonori e animazioni grafiche.



3-6

# LITTLE COMPUTER

Il tuo primo Computer con lo "schermo" a diodi luminosi, i tasti cursore e i tasti funzione. Ti insegna i colori, le lettere, i numeri e molte altre cose.

## Schede di espansione 1 Schede di espansione 2

Una serie di giochi addizionali per divertirti imparando nuove cose.

Ogni pacchetto contiene 24 giochi nuovi.



3-6

# LIBRO PARLANTE

Motivi musicali, versi degli animali e una voce piacevole identificano la figura che hai toccato.

Impari a riconoscere colori, numeri, forme, animali e altre cose.



2-5

# SUPERLIBRO PARLANTE

Un gioco divertente per scoprire colori, forme e numeri.

La voce ti guida attraverso una vasta gamma di giochi e attività per ore ed ore di divertimento.

## Moduli aggiuntivi

Modulo Animali

(Modulo n° 1).

Modulo Sport

(Modulo n° 2).

Ogni modulo

contiene

16 giochi nuovi.

6-24  
M

# La Parla Palla

Palla parlante a 12 facce, un animale della fattoria su ogni faccia.

Suona simpaticamente quando rotola.

Quando si ferma parla.

La voce ti presenta l'animale che fa il suo verso.



CANCULE

DISTRIBUITO IN ITALIA DA  
**RICORDI GIOCHI**

PRINTED IN ITALY - 1109158-0016